Preparación de café metodo de filtrado:

1. Llenar una olleta con agua potable
2. Agregar panela o edulcorante preferido
3. Abrir la llave de paso del gas y encender la estufa
4. Colocar el agua hasta hervir
5. Preparar el recipiente para el café y colocar el filtro de tela dentro de este
6. Colocar una cucharada grande de café en el filtro de tela
7. Al hervir el agua verterla dentro del filtro
8. Dejar reposar el agua en el filtro con café un par de minutos
9. Servir en un pocillo del tamaño deseado

Lenguaje de programación: Son sistemas de comunicación que permiten dar instrucciones a la computadora con el fin de controlar su comportamiento y sus funciones. Javatpoint. *Programming Language*. <https://www.javatpoint.com/programming-language>.

Algoritmo: Son las instrucciones o el paso a paso que se define para completar una tarea o resolver un problema y obtener el resultado deseado. Programiz. *What is an Algorithm?*. <https://www.programiz.com/dsa/algorithm>.

Lenguaje de maquina: Es el lenguaje que el procesador de la computadora entiende ya que este es binario, por lo que se compone de unos y ceros. ComputerHope. *Machine language*. <https://www.computerhope.com/jargon/m/machlang.htm>

Lenguaje de bajo nivel (ensamblador): Es un tipo lenguaje que permite dar instrucciones más interpretables por el humano a la computadora, otorgando las instrucciones equivalentes al lenguaje binario de la maquina. MICHAEL L. SCHMIT (1995). *CHAPTER 2 - What Is Assembly?*. <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780126272307500070>

Lenguaje de alto nivel: Es el lenguaje de programación más cercano al usuario, ya que permite dar instrucciones a la computadora desde un sistema más facil de leer, escribir y mantener para el ser humano, el cual puede integrar ideas abstractas y logicas a la maquina. Margaret Rouse (2017). *High-Level Language.*Techopedia. <https://www.techopedia.com/definition/3925/high-level-language-hll>

Algoritmo cualitativo: Secuencia de instrucciones descritas narrativamente. Lifeder. *Algoritmos Cualitativos.* <https://www.lifeder.com/algoritmos-cualitativos/>

Algoritmo cuantitativo: Secuencia de instrucciones que involucran calculos numéricos y la lógica matemática. Lifeder. *Algoritmos Cuantitativos.* <https://www.lifeder.com/algoritmos-cuantitativos/>

Lenguajes algorítmicos gráficos: Representación grafica de la estructura y operaciones de datos de un programa. Javatpoint. *Graph Algorithms.* [*https://www.javatpoint.com/graph-algorithms*](https://www.javatpoint.com/graph-algorithms)

Lenguajes no gráficos: Representacion descriptiva de las operaciones que debe reaizar el algoritmo. Algoritmo. *TIPOS DE LENGUAJES ALGORÍTMICOS.* [*https://algoritmosextremos.blogspot.com/2012/02/tipos-de-lenguajes-algoritmicos.html*](https://algoritmosextremos.blogspot.com/2012/02/tipos-de-lenguajes-algoritmicos.html)

Pseudocódigo: Paso intermedio entre los diagramas de flujo expresados en simbolos y los lenguajes de programación, este busca representar la solución a un algoritmo de la forma más detallada posible. Sara Alvarez. *Pseudocódigo.* <https://desarrolloweb.com/articulos/pseudocodigo.html>

Definición del problema: Descripción detallada del problema que se va a resolver, los métodos y los inconvenientes que se puedan encontrar. Ercilia Alamillo. *DEFINICIÓN DEL PROBLEMA*. <https://slideplayer.es/slide/4203827/>

Análisis del problema: Es la comprensión de un problema que nos lleva a identificar todos los factores ligados al problema. Pabs Monestel. *Análisis de Problemas*. <https://tutorialesdeaplicaciones.com/analisis-de-problemas/>

Diseño del algoritmo: Construcción de las instrucciones que nos ayudarán a resolver un problema. Mario R. Rancel. *Diseño de algoritmos en programación: del pseudocódigo al programa. Resolución de problemas.* <https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=247:diseno-de-algoritmos-en-programacion-del-pseudocodigo-al-programa-resolucion-de-problemas-cu00224a&catid=36&Itemid=60>

Codificación: Proceso en el que creamos un medio para la comunicación entre dos partes, individuos y maquinas, con el fin de transmitir información, procesarla y obtener un resultado. Victoria Bembibre. *Definición de Codificación.* <https://www.definicionabc.com/tecnologia/codificacion.php>

Compilación y ejecución: Es el proceso de traducción de un codigo a otro lenguaje, como el de maquina para el correcto desarrollo del programa. WikiAdsi. *Compilación y ejecución.* <https://sites.google.com/a/misena.edu.co/wiki-adsi/home/compilacion-y-ejecucion>

Prueba y depuración: Proceso de capturación de datos y la posterior corrección con el fin depurar los errores. WikiAdsi. *Prueba y depuración.* <https://sites.google.com/a/misena.edu.co/wiki-adsi/home/compilacion-y-ejecucion>

Documentación: Es el material guía que se entrega con el software para su correcto manejo. Sistemas. *Definición de Documentación.* [*https://sistemas.com/documentacion.php*](https://sistemas.com/documentacion.php)

Tipo de datos: Indicación del atributo o clase de dato con los que se va a trabajar y procesar. Learn Microsoft. *Tipos de datos en Visual Basic*. <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/visual-basic/programming-guide/language-features/data-types/>

Expresión: Unidad valida de codigo que asiga o se resuelve en un valor definido. StackOverflow. *In programming, what is an expression?.* <https://stackoverflow.com/questions/18443801/in-programming-what-is-an-expression>

Operadores y operandos: Son elementos que permiten la manipulación de los valores de una o más variables por ejemplo el simbolo “+”, estos valores modificados son los operandos y pueden ser valores numericos o constantes. Includehelp. *Difference between operators and operands in C/C++ programming language.* <https://www.includehelp.com/c/difference-between-operators-and-operands-in-c-cpp-programming-language.aspx>

Identificadores (variables y constantes): Es un nombre con caracteres alfanumericos que permite identificar los elementos del programa (clases, funciones, variables, tipos compuestos). Andrés Martínez. *Identificadores, variables y constantes.* <https://andresmtzg.wordpress.com/2012/09/27/identificadores-variables-y-constantes/>

Dispositivos de entrada: Se conocen como los aparatos o dispositivos que permiten ingresar infomación al sistema. Editorial Etecé. *Dispositivos de entrada.* <https://concepto.de/dispositivos-de-entrada/>

Dispositivos de salida: Son los perifericos que permiten proyectar información del sistema al exterior del ordenador de manera visual, auditiva o fisica. Definición propia

Unidad central de procesamiento (c.p.u): Es el componente central de un ordenador y se encarga de realizar todos los calculos necesarios para que el sistema funcione. Ionos. *¿Qué es la unidad central de procesamiento (CPU)?.* [*https://www.ionos.es/digitalguide/servidores/know-how/cpu/*](https://www.ionos.es/digitalguide/servidores/know-how/cpu/)

Unidad de control: Unos de los tres pilares de la cpu que se encarga de buscar las instrucciones en la memoria principal para ejecutarlas. Anthony Rivas*. Unidad De Control*. <https://muytecnologicos.com/diccionario-tecnologico/unidad-de-control>

Unidad aritmético – lógica: Es un circuito digital que permite realizar operaciones ariméticas y lógicas entre los datos del circuito. EcuRed. *Unidad Aritmético Lógica*. <https://www.ecured.cu/Unidad_Aritm%C3%A9tico_L%C3%B3gica>

Memoria central (interna): Es el dispositivo encargado de almacenar de forma temporal las instrucciones y los datos que empleara la CPU del ordenador en la ejecución de algún proceso. Gonzales et al*. Memoria central del Ordenador*. <https://www.infor.uva.es/~cevp/FI_II/fichs_pdf_teo/Trabajos_Ampliacion/Memoria_Central.pdf>

Memoria RAM: Random Access Memory, es la memoria a corto plazo que almacena la información que está usando el procesador en ese momento. Propia

Memoria ROM: Read Only Memory, es la memoria de solo lectura, esta información no puede ser modificada. Propia

Memoria auxiliar (externa): Son los dispositivos de almacenamiento que permiten almacenar información de manera complementaria. Propia

3.https://www.sciencedirect.com/topics/engineering/machine-language

<https://www.techtarget.com/whatis/definition/machine-code-machine-language>

https://www.britannica.com/technology/assembly-language} https://www.techopedia.com/definition/3925/high-level-language-hll